



**UNREAL
ENGINE**

1, 5, 6 Y 13 DE JULIO TALLERES UNREAL ENGINE

Fundamentos y aplicaciones

Dos talleres de formación práctica donde aprenderás a utilizar el editor de Unreal Engine y verás sus aplicaciones para videojuegos, así como para otros entornos. **Incluye sesión de tutorías.**

La sesión del 1 de julio es en formato mixto online/presencial. El resto, son en formato online. [Los enlaces a ZOOM se proporcionarán tras formalizar la inscripción.](#)

*Acción **gratuita** financiada por el Programa de Apoyo al Emprendimiento
Innovador 2021-2024*



NOS
IMPULSA

competitividad
empresarial



Red de
**Emprendimiento
e Innovación**
de Castilla y León

PROGRAMA

1 DE JULIO - 16:00 A 20.00

UNREAL ENGINE. FUNDAMENTOS

APRENDE A UTILIZAR EL EDITOR DE UNREAL ENGINE Y LOS ELEMENTOS CLAVE PARA CREAR ENTORNOS INTERACTIVOS BÁSICOS

5-6 DE JULIO - 17:00 A 19.00

UNREAL ENGINE. APLICACIONES

CREA CONTENIDO LINEAL EN TIEMPO REAL UTILIZANDO MOTORES DE VIDEOJUEGOS. APLICACIONES EN DISTINTOS ENTORNOS

13 DE JULIO - 17:00 A 20.00

TUTORIAS ONLINE RESOLUCION DE DUDAS

IMPARTE:

[Eduardo Martín
Julve](#)

INSCRIPCIONES



**Parque Científico
Universidad de Valladolid** i+d

**1, 5, 6 Y 13 DE JULIO
2022**

Campus Maria Zambrano
SEGOVIA